



משרד החינוך
המינהל למדע וטכנולוגיה
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

יוני 15, סיון תשע"ה

ארגז כלים לבניית חידונים וסקרים באמצעות Kahoot!

האתר מאפשר בניית חידונים, סקרים ודיונים בדרך פשוטה ונוחה ושיתופם עם התלמידים. המענה על החידונים והסקרים שתיצרו תעשה דרך המכשיר הסלולרי של התלמידים. הלמידה בדרך זו היא מהנה ונחמדה בין אם התלמידים עונים על השאלון לבד בביתם או בפרום כיתתי. סיכום התוצאות מוצג למורה באופן ברור ונוח וניתן גם להציג אותו לתלמידים.

לסרטון ההדרכה לחצו: https://www.youtube.com/watch?v=Gb1atx_4TsE&feature=youtu.be

כניסה ורישום



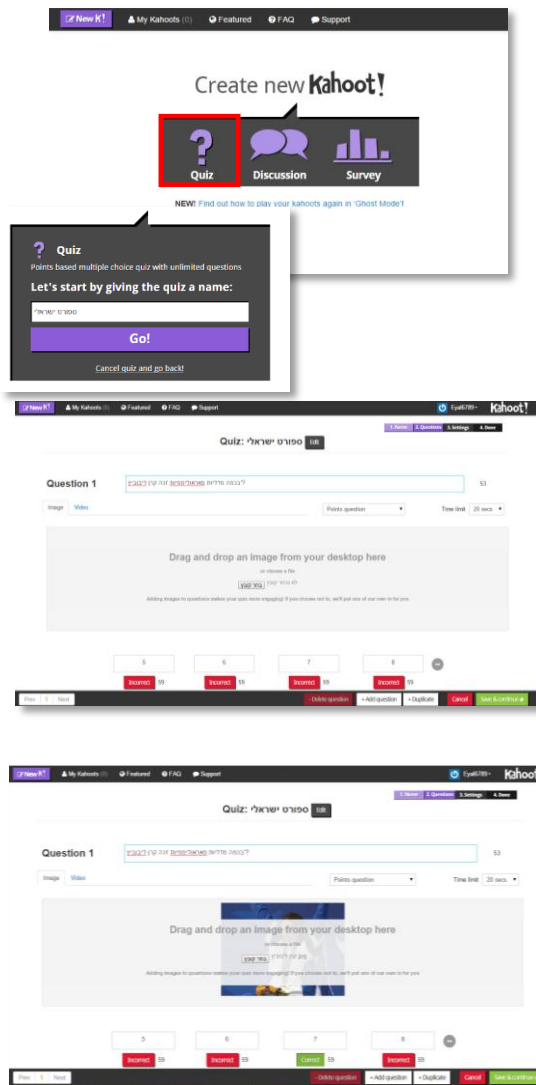
- היכנסו לאתר בכתובת <https://getkahoot.com/> ולחצו על **GET MY FREE ACCOUNT**
- בכניסה הבאה לאתר תוכלו ללחוץ על כפתור הכניסה in sign בראש העמוד.

- ברישום הראשוני תתבקשו לבחור את הסטאטוס שלכם – מורה, תלמיד (מעל או מתחת לגיל 16), או משתמש רגיל בסיטואציה חברתית.
- מלאו את פרטי המידע הנדרשים ולחצו על **Create account**.

בניית חידונים



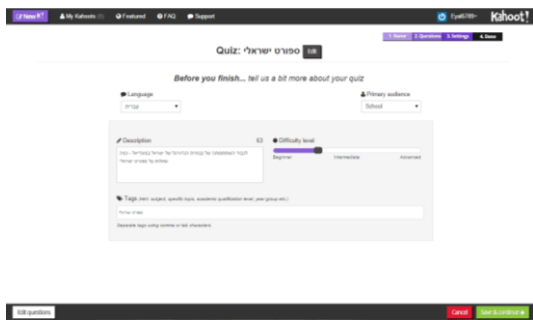
משרד החינוך
המינהל למדע וטכנולוגיה
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע



- בעמוד הראשי בחרו באופציה של בניית חידונים המסומנת באדום.
- בחלונית שתיפתח תתבקשו לתת לחידון שלכם שם.
- לאישור לחצו GO!

- כעת תוכלו להתחיל לכתוב שאלות – שימו לב שהשאלות צריכות להיות שאלות אמריקאיות עם תשובה אחת נכונה בלבד. לכל שאלה ייתכנו עד 4 תשובות אפשריות.
- בעת כתיבת השאלה, תוכלו להגביל את משך הזמן שניתן לתלמיד לענות על השאלה וכן האם תשובה נכונה תזכה את התלמיד בנקודות או לא.
- לכל שאלה תוכלו להוסיף סרטון וידיאו או תמונה באמצעות גרירתה אל הריבוע האפור או לחיצה על כפתור 'בחר קובץ'.
- אל תשכחו להגדיר מהי התשובה הנכונה על ידי סימונה בירוק!

- השתמשו בתפריט התחתון על מנת לשמור את השאלה ולכתוב שאלה נוספת, למחוק שאלות ולסיים את בניית החידון.

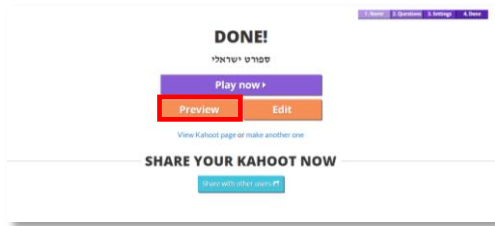


- לפני שיתוף החידון יהיה עליכם לבחור כמה הגדרות – מהי רמת הקושי של החידון? באיזו שפה הוא נערך? מלות מפתח לחיפוש? ומי קהל היעד? בנוסף תוכלו לכתוב כמה מילים לתיאור החידון ולהגדיר מילות מפתח לחיפוש.

צפייה בחידון



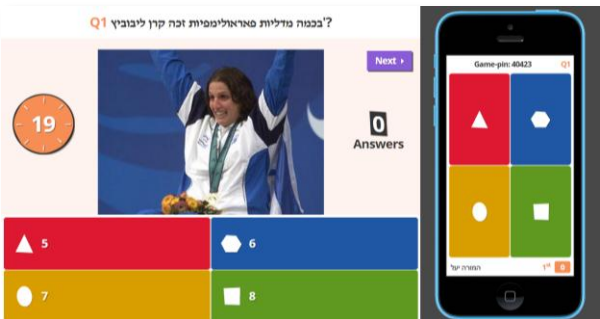
משרד החינוך
המינהל למדע וטכנולוגיה
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע



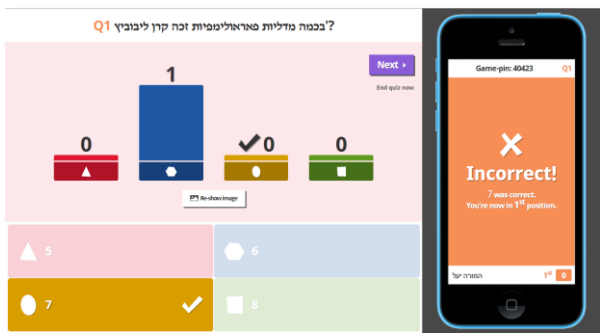
- בלחיצה על preview המסומן באדום תוכלו לצפות בחידון שיצרתם.
- מתפריט זה תוכלו גם לפתוח את החידון לקהל היעד ולהתחיל לשחק או לערוך את החידון.
- להזכירכם המענה על החידון ייעשה באמצעות הסמרטפון (הטלפון החכם) של תלמידים.
- כדי שאתם וכל התלמידים ייכנסו לאותו החידון שיצרתם לכל חידון ישנו מספר זיהוי (game pin). התלמידים יתבקשו להקליד את מספר הזיהוי ולבחור בכינוי לפני תחילת המשחק.



- בכל שאלה יוצגו על המסך הראשי השאלה וארבע (או פחות) התשובות האפשריות.
- בטלפון הנייד התלמיד יראה רק ארבעה ריבועים בצבעים שונים המסמלים את ארבע התשובות האפשריות, כך שהתלמיד חייב לצפות בשאלה על גבי מחשב (או באמצעות מקרן).



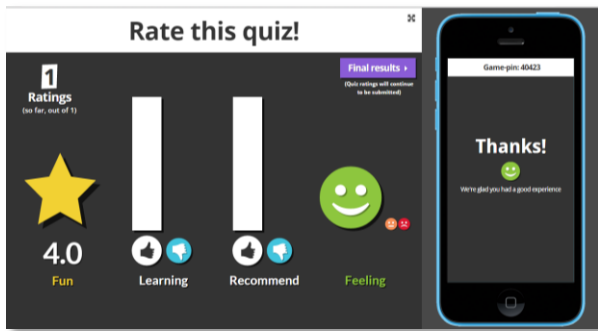
- בתום הזמן או לאחר שכל התלמידים ענו על השאלה, כל תלמיד יקבל משוב.
- נקודות יצטברו עבור תשובות נכונות ומהירות הבחירה בתשובה הנכונה.
- בין השאלות נוכל לראות מה מצב הנקודות מבין המשחקים בשאלון בכל זמן נתון.



- בסיום החידון התלמידים יוכלו לדרג את החידון

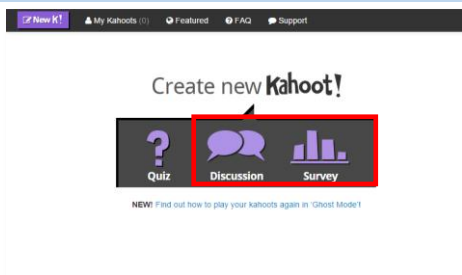


משרד החינוך
המינהל למדע וטכנולוגיה
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

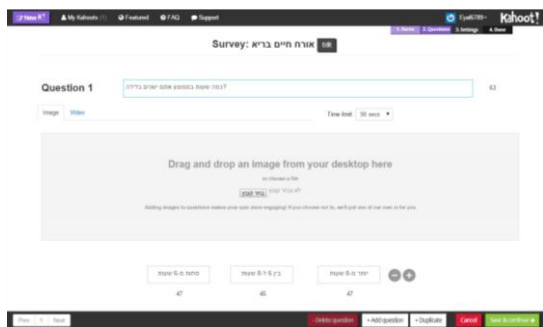


ואת האפליקציה. כך שתוכלו גם ללמוד על אפקטיביות הכלי שבניתם.

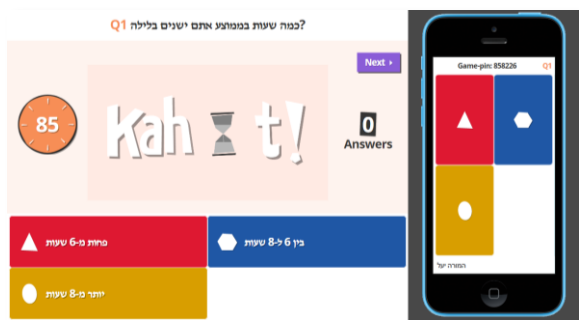
בניית דיון או סקר



- בניית דיון ובניית סקר נעשות באופן כמעט זהה, לכן נסביר את שני הכלים האלו יחדיו.
- בנוסף, בניית הדיון והסקר דומה מאוד לבניית החידון.
- להזכירכם, בשלב הראשון תתבקשו לתת לכלי שיצרתם שם.



- כתיבת השאלות זהה לכתיבת השאלות בחידון. אלא שכאן ניתן להוסיף ולהוריד תשובות אפשריות על ידי לחיצה על ה+ וה- בהתאמה.

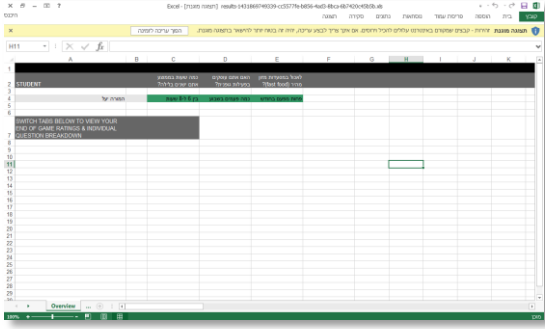


- גם הפתיחה והצפייה בסקרים ובדיונים תעשה באופן שבה לחידונים שראינו קודם; התלמידים יתבקשו להקליד את מספר הזיהוי של הסקר או הדיון ולבחור כינוי.
- המענה ל הסקר וההשתתפות בדיון ייעשו כמובן דרך הטלפון החכם של התלמיד.

- ההבדל המשמעותי בין סקרים ודיונים ובין חידונים הוא שבסופם המורה יכול להוציא פלט (בקובץ excel) של תשובות תלמידיו.



משרד החינוך
המינהל למדע וטכנולוגיה
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע



- את הפלט שקיבלתם תוכלו לנתח באמצעים סטטיסטיים שונים וללמוד ממנו על תלמידים.