



## חידון חנוכה

כולנו מכירים שירי חנוכה, משחקים בסביבון, מדליקים נרות וזוללים סופגניות ולביבות. אבל מה אנחנו באמת יודעים על חנוכה?

בפעילות זו תיצרו אתם חידון טריוויה בנושא חנוכה. אתם תבחרו את צורת המשחק, תנסחו שאלות ותשובות, תפיקו את המשחק ותשחקו בו בכתה ובבית.

## שלב א' – שלב התחקיר

לפני שבונים משחק טריוויה יש לערוך תחקיר על הנושא. לפניכם חידות הקשורות לחנוכה. מטרת החידות לעזור לכם להכיר את הנושא. צאו למסע באינטרנט וענו על החידות. כתבו את התשובות הנכונות בטבלה בלוחית הסבר קצר והעתיקו את הקישור של מקור המידע בו מצאתם את התשובה, אל התא המתאים בטבלה. הקישורים יעזרו לכם לחזור למקורות המידע כאשר תתבקשו לנסח את השאלות שלכם.

אין צורך לענות על השאלות לפי הסדר.

כשסיימתם הוסיפו שאלות שלכם לטבלה.

על מנת להוסיף שורות בסוף הטבלה יש לעמוד בתא האחרון ולהקיש על מקש Tab

כדי להעתיק את הקישור מסמנים את כתובת האתר, לוחצים על הלחצן הימני של העכבר ובחרים "העתק".



עומדים במקום הנכון בטבלה ובחרים ב"הדבק".

שאלה	תשובה	קישורים למקור המידע
מי אמר למי? "שתוק טיפש, אמרת שטות, בעצמך אתה סמרטוט!"		
מתי התרחש סיפור חנוכה?		
מהי חנוכה בית ומה הקשר לחנוכה?		
היכן בדיוק התרחש הקרב? האם מקום זה קיים כיום? אם כן מיצאו מפה.		
איזה שמן היה בכד השמן?		



שאלה	תשובה	קישורים למקור המידע
מה כתוב על סביבון בארצות הברית ובאירופה, ולמה?		
היכן מופיעה המילה "הַמְנַבֵּחַ" ומה הפירוש שלה?		
בעזרת אילו חיות נלחמו היוונים?		
האם חג החנוכה מוזכר בתנ"ך?		
כד השמן החזיק שמונה ימים. מה קרה לאחר מכן? חושך?		
מיהו זאוס ואיך הוא קשור לחנוכה?		

## טיפים לחיפוש חכם:

### אילו מילות מפתח אפשר לכתוב?

בחלון מילות המפתח מותר לכתוב כל דבר. מותר לכתוב מילים, משפטים, שאלות. הכול תלוי מה מחפשים. אם לא מצאתם: חיטבו אילו עוד מילים קשורות לנושא? האם ישנן מילים נרדפות למילים שאתם מחפשים?

קשר בין שני דברים: כדי למצוא קשר בין שני דברים אפשר לכתוב את שתי המילים ואם לא מצאתם אפשר לנסות ולהחליף את הסדר שלהן. אם זה לא עוזר ניתן להשתמש בסימן ~ בין שתי המילים. הסימן נמצא מתחת לכפתור ESC.

מציאת משפט שלם: אם מחפשים היכן מופיע משפט שלם הלקוח משיר, הצגה, מאמר, וכו' ניתן לכתוב את כל המשפט או להעתיק אותו בעזרת העתק והדבק לתוך חלון החיפוש. אם המשפט מספיק מוכר גוגל ימצא אותו.



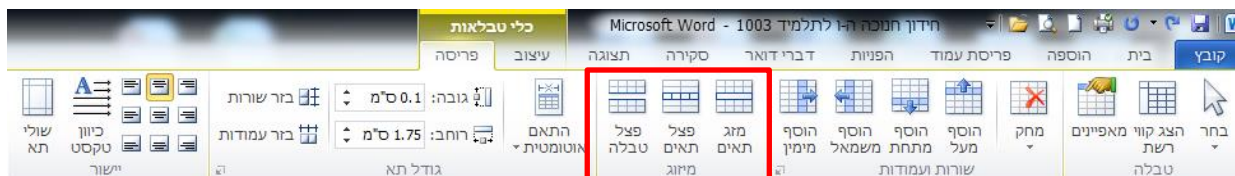
## שלב ב' בניית התשובות

אתם מתחילים להתמחות בחנוכה וזה הזמן להתחיל לבנות את המשחק שלכם. נסחו עבור כל אחת מהשאלות שבטבלה תשובה אחת נכונה ועוד 3 שאלות שגויות (נקראים מסיחים). שימו לב- כאשר מנסחים מסיחים יש לשים לב שהתשובה הנכונה לא תבלוט מדי. לא תהייה ארוכה מדי יחסית למסיחים ושהמסיחים ינוסחו באותו סגנון כמו התשובה הנכונה. שימו לב לסמן את התשובה הנכונה ולערבב את המסיחים כך שבכל פעם התשובה הנכונה תהייה במקום אחר. את החידון שלכם ארגנו בשלב ראשון בטבלה חדשה במבנה הבא:

שאלה	אפשרות	תשובות אפשריות
מי אמר למי? "שתוק טיפש, אמרת שטות, בעצמך אתה סמרטוט!"	א	הסמרטוט למגב
	ב	השעון לסמרטוט
	ג	כל הנוכחים לשעון
	ד	השולחן לכיסא
איזה שמן היה בכד השמן?	א	
	ב	
	ג	
	ד	

על מנת ליצור טבלה כזאת עליכם להוסיף טבלה ולאחר מכן להיעזר בפקודות מזג תאים ופצל תאים אשר נמצאות בסרגל פריסה אשר נפתח ברגע שפועלים עם טבלה

### הנחיות למיזוג ופיצול תאים בטבלה





## שלב ג' – שלב ההפקה

כעת יש לכם את שאלות. עליכם לייצר את המשחק כך שתוכלו לשחק בו. חישבו: איך יראה המשחק? האם יהיה צורך להדפיסו או שיישאר דיגיטלי? בחרו את התוכנה בה תשתמשו, החליטו האם להדפיס את השאלות ובאיזו צורה. קיבעו את חוקי המשחק.

את המשחק ניתן לבנות באמצעות תוכנת מצגות או באמצעות מחולל משחקים הקיים ברשת.

ברשת קיימים מספר מחוללי משחקים אשר אפשר להכניס אליהם שאלות והם יבנו את המשחק באופן אוטומטי.

### קישורים למחוללי משחקים:

זונדל- מחולל משחקים שאפשר ליצור בו שאלות מסוגים שונים ולשחק.

<https://www.zondle.com/publicPages/welcome.aspx>

הסבר על איך משתמשים בזונדל ניתן למצוא כאן:

<https://sites.google.com/site/oritev88/6-3/5>

מחולל נוסף: שמור על המיליון: מבוסס על תכנית הטלוויזיה.

<http://projects.telem-hit.net/keepTheMillion/>